



Tävlingsregler 2022

World Cup Volt Hockey – turneringsinformation

World Cup volt Hockey avgörs i fyra olika divisioner – Elit, Major, Division 1 och Division 2.

Genreella regler

Alla matcher spelas i 2 x 15 minuters perioder inklusive en 5 minuters paus mellan perioderna.

Matcherna spelas med rullningstid förutom de sista 3 minuterna av matcherna. Stanna klockan vid timeouts som begärs av lag eller domare mål och utvisningar.

Tävlings förutsättningar

I seriespelet ger en vinst 3 poäng, oavgjort 1 poäng per lag och en förlust ger 0 poäng. I händelse av att två lag har lika många poäng efter alla spelade matcher kommer lagen att separeras via 1) resultatet i det interna spelet mellan lagen, 2) högsta målskillnad, 3) antal gjorda mål. Om det är omöjligt att separera lagen via ovanstående 3 kriterier – kommer det att vara inbördes möte som avgör lagens ordning.

Elite division: 6 lag

Elite: Aabenraa, Arendahl, Baerumsverk Lions, FIFH Malmö, IFAH Svart, Köpenhamn

Kvalspel: Avgörs via seriespel. Alla 6 lagen möts en gång. Efter att lagen har spelat alla sina respektive 5 matcher kommer ställningen att avgöra hur lagen ställer upp för det slutspelet.

Final play:

Spel om 5:e och 6:e plats: Lag nr 5 vs Lag nr 6

Bronsmedaljspel: Lag nr 3 vs Lag nr 4

Guldspel: Lag nr 1 vs Lag nr 2

Vid oavgjort efter 2 x15 minuter: Plats 5/6 och bronsmedaljspel avgörs via resultat i seriespelet mellan de två lagen, vid oavgjort även i seriespel delar lagen 5:an eller bronsplatsen. I guldmedaljspelet kommer det att vara hela 5 minuters förlängningstid, vid oavgjort efter 5 minuter fortsätter matchen med 2 spelare per lag tills det avgörande målet görs.

Major division: 5 lag

Major: Baerumsverk Tigers, Gotland Flyers, Gårslev 1, Heros 1, IFAH Blå



Tävlingsregler 2022

Kvalspel: Avgörs via seriespel. Alla 5 lagen möts en gång. Efter att lagen har spelat alla sina respektive 4 matcher kommer ställningen i serien att avgöra hur laget ställer upp för finalspelet.

Bronskvalspel:

Match mellan lag nr 4 och lag nr 5 för att avgöra vem som ska vara med i bronsmatchen.

Slutspel:

Bronsmetaljspel: lag nr 3 mot vinnare av lag nr 4 mot lag 5 i bronskvalspelet

Guldspel: Lag nr 1 vs Lag nr 2

I händelse av oavgjort efter 2 x 15 minuter avgörs bronsmatchen via resultat i seriespelet mellan de två lagen, vid oavgjort även i seriespelet delar lagen bronsplatsen. I finalmatchen kommer det att vara hela 5 minuters förlängningstid, vid oavgjort efter 5 minuter fortsätter matchen med 2 spelare per lag tills det avgörande målet görs.

Division 1 och 2 kval: 11 lag

Kvalgrupp Röd: IFAH Röd, Gårslev 2, Eskilstuna, Team Canada Alberta

Kvalgrupp Svart: Rhinos, Heros 2, Lilleström, Team Canada Ontario

Kvalgrupp Blå: Team Tyskland, Team USA Boston, Umeå

Three qualifications groups. Group Red with 4 teams, Group Black with 4 teams and Group Blue with 3 teams. Within each group all teams meet once in a series play. The top two placed teams in the respective groups will be qualified to Division 1 and the 3rd and 4th placed teams will be qualified to Division 2.

Division 1: 6 lag

Gruppseriekvalspel

Två grupper där alla 3 lagen möts en gång i en serie spelar.

Grupp A: Grupp röd 1:a lag, grupp svart 2:a lag och grupp blå 1:a lag

Grupp B: Grupp Röd 2:a placerad lag, Grupp Svart 1:a placerad lag och Grupp Blå 2:a placerad lag

Slutspel

Spel om 5:e och 6:e plats: Grupp A Lag nr 3 vs Grupp B Lag nr 3

Bronsspel: Grupp A lag nr 2 vs grupp B lag nr 2

Guldspel: Grupp A lag nr 1 vs grupp B lag nr 1



Tävlingsregler 2022

I händelse av oavgjort efter 2 x 15 minuter: Plats 5/6 och bronsmedalj, kommer det att vara hela 5-minuters förlängningstid, vid oavgjort efter 5 minuters spel kommer de två lagen att dela den 5:e eller bronsplatsen. I finalmatchen kommer det att finnas en full 5-minuters förlängningstid, vid oavgjort efter 5 minuter fortsätter matchen med 2 spelare per lag tills det avgörande målet görs.

Division 2: 5 lag

Finalseriespel: Alla 5 lagen möts en gång. Efter att lagen har spelat alla sina respektive 4 matcher kommer ställningen i serien att avgöra resultatet.